



Information zum Berchinger Weihnachtsmarkt

- Wir bitten um Beachtung dieser Informationen -

Der Weihnachtsmarkt findet am 3. Adventwochenende statt.

Samstag, den 10.12.2022 von **16.00 – 21.00 Uhr**
Sonntag, den 11.12.2022 von **13.00 – 19.00 Uhr**

Der Stand muss zu diesen Zeiten besetzt sein und darf erst nach Marktende geräumt werden.

Aus Sicherheitsgründen und wegen Einhaltung der Nachtruhe wird am Samstag um 22.00 Uhr und am Sonntag um 20.00 Uhr die Stromversorgung abgestellt.

Der Aufbau und die Dekoration der Verkaufsstände kann am Freitag ab 12.00 Uhr erfolgen und muss bis Samstag 16.00 Uhr abgeschlossen sein.

Der Aufbau eigener Verkaufsstände kann auch früher nach vorheriger Absprache erfolgen.

Ab Freitag 12.00 Uhr sind die Verkaufsstände mit Namen gekennzeichnet.

30 Minuten vor Marktbeginn müssen alle Fahrzeuge und sonstige Gegenstände auf Flächen im Bereich des Weihnachtsmarktes und hinter den Markthütten entfernt sein.

Parkmöglichkeiten bestehen in der Nähe.

Unkostenbeitrag

Der Unkostenbeitrag für die Organisation, Werbung, Rahmenprogramm und vieles mehr beträgt für

1 Standplatz (Breite ca. 2,50 /Tiefe ca. 2,00 m)

40,00 € bzw.

120,00 € bei Verkauf von Essen oder Getränken.

Standbetreiber die Essen/Getränke anbieten und keine Gemeinnützigkeit nachweisen können, müssen für die Bereitstellung der Marktbude 100,00 € an die Stadt Berching zahlen. Wenn Sie die Marktbude selbst auf- und abbauen können entstehen nur 50,00 € Leihgebühr. Die Budenteile müssen im Bauhof abgeholt und zurückgebracht werden.

Bitte beachten Sie, dass Sie nur die angemeldeten Artikel und Produkte verkaufen können.

- Bei Verkauf von offenen Lebensmitteln sind verschiedene Hygienevorschriften zu beachten. Die Informationen und Merkblätter dazu erhalten Sie mit der Bestätigung Ihrer Bewerbung.

-Bei Verkauf von Lebensmitteln muss bei der Stadt Berching ein Antrag auf Gestattung eines vorübergehenden Gaststättenbetriebs gestellt werden, das Formular erhalten Sie ebenfalls mit Ihrer Teilnahmebestätigung.

Zur vereinfachten Abwicklung werden wir Ihren Namen an das Ordnungsamt der Stadt Berching weiterleiten.

Abschließend noch einige Hinweise auf deren Einhaltung wir wegen der Gleichbehandlung aller Marktteilnehmer besonders achten.

- Weihnachtliche Dekoration – keine **Rettungsfolien** verwenden
- Tannengrün mitbringen
- keine **Blinklichter und bunte Beleuchtung**
- Schilder für Werbung und Produkte passend zur Holzbude – keine **Neonfarben**
- keine politische Werbung
- keine Partystrahler u. ä.
- im Stand keine Musik abspielen
- Stehtische mit weihnachtlichem Dekostoff bis zum Boden umhüllen (Hussen)
- besonders schön wären Stehtische aus Holz oder Holzstämmen
- Stromanschluss ist vorhanden – Verlängerungskabel mitbringen
- Ordnung hinter den Buden, keinen Abfall lagern

- Bei **starkem** Regen sind die Budendächer nicht wasserdicht. Für diesen Fall bringen Sie bitte **klare und keine farbigen** Regenschutzfolien mit, diese können bei Bedarf am Dach mit Tacker-Klammern befestigt werden.
- keine baulichen Veränderungen an den Buden vornehmen
- Der anfallende Müll muss ordnungsgemäß selbst entsorgt werden.
- Die Standplätze sind in besenreinem Zustand zu verlassen.
- Essensstände müssen Abfallkörbe aufstellen.
- Es darf **kein Einweggeschirr** benutzt werden.

Bei Fragen wenden Sie sich bitte an uns, um bereits im Vorfeld Unklarheiten zu beseitigen. Für Anregungen und Vorschläge Ihrerseits sind wir dankbar.

Wir bitten Sie keine elektrischen Heizlüfter zu verwenden. Weichen Sie, wenn möglich auf Gasgrill und Gaskocher aus. Die Sicherheitsbestimmungen bei der Verwendung von Gasflaschen bitten wir zu beachten.

!! Tische und Bänke können leider nicht mehr bereitgestellt werden !!

Für den Notfall sind Feuerlöscher an den Ständen der Feuerwehr und Wasserwacht deponiert.

Wir freuen uns über Ihre Bewerbung und wünschen Ihnen einen guten und erfolgreichen Marktverlauf.

Mit Ihrer Teilnahme am Weihnachtsmarkt und der Zahlung des Unkostenbeitrags erkennen Sie die Marktordnung an.

Das Organisationsteam des Weihnachtsmarktes